



ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Majorana – Fascitelli”

Corso Risorgimento, 353 – 86170 Isernia

Tel. 0865/414128 – 414284

sito web: <https://www.isismajoranafascitelli.edu.it>

e-mail: isis01200r@pec.istruzione.it; isis01200r@istruzione.it



ISIS "MAJORANA - FASCITELLI"
Prot. 0008967 del 12/10/2023
IV-5 (Uscita)

Agli alunni

Ai Sigg. genitori

Ai docenti di Matematica,

Fisica e Informatica

Al Sig. Maglioli Antonio

Al sito web

Bacheca RE

Categoria “PROGETTI”

Oggetto: Olimpiadi di Informatica - individuali e a squadre. Regolamenti e Calendari.

Si comunica che sono disponibili i regolamenti e i calendari dei Campionati Italiani e Internazionali di Informatica (ex Olimpiadi) e del Campionato Italiano di Informatica a Squadre.

Le domande di iscrizione dovranno essere inoltrate entro e non oltre il giorno:

- **23 ottobre 2023** per le Olimpiadi di Informatica a Squadre;
- **12 dicembre 2023** per i Campionati Italiani e Internazionali di Informatica (individuali).

Link utili

OII - INDIVIDUALI

- <https://www.olimpiadi-informatica.it/> sezione OII - “Per Partecipare”

OII - A SQUADRE

- <https://sites.google.com/aldini.istruzione.it/olimpiadi-informatica-squadre/homepage>
sezione “Come Partecipare”

Per ulteriori informazioni o chiarimenti, contattare il prof. Salvatore Geremia all'indirizzo salvatore.geremia@isismajoranafascitelli.edu.it.

F.to Il Docente Referente
Prof. Salvatore Geremia

F.to Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Carmelina Di Nezza



CALENDARIO DEL 15° CAMPIONATO ITALIANO

OLIMPIADI DI INFORMATICA A SQUADRE

ANNO SCOLASTICO 2023/2024

Le iscrizioni delle scuole e delle squadre al 15° campionato delle OIS saranno aperte dal 15 Settembre alla mezzanotte del 23 ottobre 2023. **Dopo tale termine non saranno più possibili modifiche.**

Il calendario delle gare della 15° edizione delle OIS, è stabilito come segue:

- Gara "practice" dal 6 all'11 Novembre 2023
- 1ª gara: Lunedì 13 Novembre 2023 dalle 14.30 alle 17.30
- 2ª gara: Martedì 12 Dicembre 2023 dalle 14.30 alle 17.30
- 3ª gara Mercoledì 17 Gennaio 2024 dalle 14.30 alle 17.30
- 4ª gara Giovedì 8 Febbraio 2024 dalle 14.30 alle 17.30

La Gara Finale, in presenza fisica, si svolgerà presso l'IIS "Aldini Valeriani" di Bologna il giorno Venerdì 8 Marzo 2024, salvo cause di forza maggiore.

La gara Internazionale delle IIOT si svolgerà a Damasco (Siria) intorno a metà Maggio 2024, salvo cause di forza maggiore.

Il Presidente delle Olimpiadi di Informatica a Squadre in Italia

Prof.ssa Nadia Amaroli

Ai Direttori
degli Uffici Scolastici Regionali
LORO SEDI

Ai Dirigenti scolastici
degli Istituti secondari superiori statali
LORO SEDI

Ai Dirigenti scolastici
degli Istituti secondari superiori paritari
LORO SEDI

Campionati Italiani e Internazionali di Informatica (ex Olimpiadi) - Edizione 2023-2024

I Campionati Italiani di Informatica (ex Olimpiadi) sono una competizione rivolta agli studenti che frequentano le istituzioni scolastiche secondarie di II grado. Giunte ormai alla XXIV edizione, fanno parte del programma di valorizzazione delle eccellenze che la Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici e la valutazione del sistema nazionale di istruzione del Ministero dell'Istruzione promuove e finanzia ogni anno. Inoltre, in virtù del Protocollo di intesa tra Ministero dell'Istruzione e l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA) del 31 luglio 2023, la competizione viene promossa con il supporto tecnico e logistico di AICA. La competizione in tutte le sue fasi si avvale del supporto amministrativo contabile dell'ITE E. Tosi di Busto Arsizio (VA).

L'evento costituisce occasione per far emergere e valorizzare le eccellenze esistenti nella scuola italiana, con positiva ricaduta sull'intero sistema educativo. Inoltre, la manifestazione assume particolare rilevanza per i significativi riconoscimenti ricevuti, tra cui l'assegnazione di Borse di Studio da parte della Banca d'Italia per stage all'estero e da parte della *Fondazione per l'Educazione Finanziaria e al Risparmio* (FEDUF) nell'ambito del progetto "I fuoriclasse della scuola".

Si auspica pertanto che, dopo le costanti e brillanti affermazioni delle precedenti edizioni, l'Italia possa partecipare alle prossime *International Olympiad in Informatics* (IOI) con i suoi migliori studenti e che gli stessi docenti traggano dalle OII elementi utili a migliorare le loro tecniche di insegnamento. A livello territoriale, verranno promosse attività di formazione tese a migliorare la preparazione degli studenti in vista delle selezioni territoriali e nazionali.

La partecipazione è gratuita e aperta alle classi I-IV di tutte le istituzioni scolastiche secondarie di II grado, statali e paritarie, che ritengano di avere studenti con potenziale interesse per l'informatica, soprattutto riguardo gli aspetti logici e algoritmici di tale disciplina. La partecipazione è adatta e consigliata anche a coloro che ancora non hanno studiato informatica a livello curricolare, per consentire agli studenti di interessarsi e avvicinarsi gradualmente alla materia.

Al fine di agevolare la scelta delle singole istituzioni scolastiche, si fornisce un riassunto indicativo delle modalità di partecipazione all'iniziativa e delle relative fasi del processo di selezione. Per ogni singola fase verrà poi fornito il regolamento ufficiale di riferimento prima dello svolgersi della selezione stessa.

1. Modalità di partecipazione

- Le scuole che intendono aderire devono iscriversi registrando i dati necessari tramite il portale olimpiadi-scientifiche.it. L'iscrizione dell'istituzione avviene tramite il docente Referente Scolastico, cioè la persona con cui l'organizzazione olimpica si terrà in contatto per inviare tutte le informazioni e le comunicazioni necessarie. I rapporti si terranno prevalentemente via e-mail.
- Il referente deve quindi seguire questi tre passaggi: (1) creare un utente di "olimpiadi-scientifiche" e verificare la mail associata; (2) associarsi alla propria scuola come insegnante; (3) cliccare su "iscriviti" alle "Olimpiadi Italiane di Informatica 2023/2024". Se il referente possiede già un account insegnante di "olimpiadi-scientifiche" è sufficiente il solo passaggio (3).
- Una volta che la scuola sarà iscritta, gli studenti di quella scuola potranno iscriversi alla prima fase scolastica della competizione sempre tramite il medesimo portale. Le iscrizioni degli studenti saranno soggette ad approvazione del referente scolastico che controllerà il rispetto dei requisiti di ammissione, e il consenso dei genitori nel caso di studenti di età inferiore a 14 anni.
- **Le iscrizioni degli Istituti sono già aperte e si chiuderanno lunedì 11 dicembre 2023** alle ore 23:59. Le iscrizioni degli studenti si chiuderanno invece **martedì 12 dicembre 2023** alle ore 23:59. Gli insegnanti potranno ammettere alla prova anche eventuali studenti non iscritti quando necessario, inserendone tutti i dati e poi finalizzando l'iscrizione su olimpiadi-scientifiche.it dopo la gara.
- Tramite il portale olinfo.it si può accedere a materiale di ausilio per la preparazione degli studenti.

2. Prima fase: selezione scolastica (14 dicembre 2024)

Per essere ammesso alla selezione scolastica uno studente deve soddisfare tutte le seguenti condizioni.

- Essere iscritto a una delle prime quattro classi dei corsi quinquennali (o delle prime tre classi dei corsi quadriennali, laddove previsto) di una scuola secondaria di II grado iscritta alla competizione.
- Essere nato dopo il 30 giugno 2005.
- Impegnarsi, qualora superi le prime prove di selezione, a frequentare i corsi di formazione che si terranno prima della competizione internazionale.
- Impegnarsi, qualora superi l'ultima selezione, a recarsi all'estero nel periodo delle gare internazionali con gli accompagnatori designati dal Comitato.

Il giorno della selezione verranno somministrati agli studenti, anche con l'ausilio di appropriati strumenti online, dei test preparati a livello nazionale dall'unità operativa tecnico-didattica del Comitato Olimpico. Il test misura capacità logico-matematiche di base, capacità di individuare algoritmi risolutivi di un problema e capacità di comprendere descrizioni di semplici procedure. **Non è richiesta la conoscenza di alcun linguaggio di programmazione per la comprensione e svolgimento di questa fase.** La selezione scolastica verrà gestita e svolta in maniera autonoma da ogni singola istituzione scolastica.

3. Seconda fase: selezione territoriale (aprile 2024)

Per essere ammesso alla selezione territoriale uno studente deve rispettare tutte le condizioni di ammissibilità alla selezione scolastica, e soddisfare inoltre almeno una delle seguenti condizioni.

- Essersi distinto nella selezione scolastica, arrivando tra i primi studenti della sua scuola a raggiungere determinati punteggi soglia definiti dal Comitato Olimpico.
- Essere stato invitato alla fase di selezione nazionale OII 2022/2023.
- Venire selezionato dal Comitato Olimpico per particolari meriti in competizioni di carattere scientifico a livello nazionale e internazionale.

Il giorno della selezione, gli studenti ammessi verranno invitati in apposite Sedi Territoriali, centrali e distaccate, individuate dal Comitato Olimpico. In tali sedi, gli studenti potranno partecipare a un evento di selezione, formazione e networking organizzato autonomamente dalla Sede Territoriale locale nel corso della giornata. L'evento comprenderà in ogni caso una gara di selezione, preparata a livello nazionale dall'unità operativa tecnico-didattica del Comitato Olimpico e somministrata tramite strumenti online. La gara

consisterà nella risoluzione di problemi algoritmici tramite scrittura di programmi al computer in un linguaggio di programmazione qualunque a scelta dello studente.

Parallelamente, gli studenti verranno invitati a completare **individualmente** entro luglio 2024 un percorso didattico online (AlgoBadge) fornito dall'unità operativa tecnico-didattica del Comitato Olimpico. Il completamento del percorso sarà requisito necessario per l'ammissione alla successiva fase nazionale.

4. Terza fase: selezione nazionale (settembre 2024)

Per essere *ammissibile* alla selezione nazionale uno studente deve rispettare le condizioni di ammissibilità alla selezione scolastica 2023/2024, essere iscritto a una scuola secondaria di II grado per l'anno 2024/2025, e aver completato individualmente (e tramite codice originale) il percorso didattico AlgoBadge al livello minimo definito dal Comitato Olimpico entro il termine indicato.

Per essere *ammesso* alla selezione nazionale uno studente deve essere ammissibile, e inoltre soddisfare almeno una delle seguenti condizioni, dove per "classifica" si intende la classifica della gara territoriale.

- Essere il primo studente ammissibile nella classifica di una regione italiana.
- Essere tra i migliori studenti di un percorso di fast-track individuato dal Comitato Olimpico.
- Essere stato invitato in presenza a un corso di formazione OII svolto nell'anno 2023/2024.
- Essere tra i migliori studenti in classifica a livello nazionale, fino a esaurimento posti.

Gli studenti ammessi verranno invitati a partecipare a un evento in presenza di selezione, formazione e networking, della durata di alcuni giorni. L'evento comprenderà una gara che consisterà nella risoluzione di problemi algoritmici tramite scrittura di programmi al computer, di formato analogo alle gare internazionali. La gara designerà i vincitori delle Olimpiadi Italiane e selezionerà altresì i *Probabili Olimpici* (PO), sulla base del punteggio e di criteri di fast-track insindacabilmente individuati dal Comitato Olimpico. La partecipazione è gratuita e sulle singole scuole graveranno solo le eventuali spese di viaggio.

5. Quarta fase: corsi di formazione (anni scolastici 2024/2025 e 2023/2024)

Per essere *ammissibile* ai corsi di formazione 2024/2025 uno studente dovrà rispettare i requisiti richiesti per rappresentare l'Italia alle IOI 2025 (vedi regolamento), avendo completato individualmente il percorso didattico AlgoBadge a un livello minimo più alto individuato dal Comitato Olimpico. I PO individuati nella gara nazionale 2023/2024, qualora risultino ammissibili, verranno invitati a seguire i corsi di formazione a carattere residenziale e telematico che saranno tenuti nel corso dell'anno. Altri studenti ammissibili non invitati potranno fare richiesta di partecipazione ai corsi di formazione in modalità online.

Durante questi corsi verranno effettuate ulteriori selezioni di natura eliminatoria, che porteranno alla formazione delle squadre olimpiche internazionali che verranno inviate alle IOI e ad altre competizioni internazionali. Le eventuali spese di viaggio e soggiorno saranno a carico dell'organizzazione.

Similmente, per essere ammissibile ai corsi di formazione che si svolgeranno nell'anno 2023/2024 uno studente dovrà aver completato il percorso AlgoBadge al livello *Diamante* entro il 30 novembre 2023 alle 23:59, e rispettare i requisiti richiesti per rappresentare l'Italia alle IOI 2024 (vedi regolamento). I PO individuati nella gara nazionale 2022/2023, se ammissibili, saranno invitati a seguire i corsi residenziali; mentre altri studenti ammissibili e non invitati potranno fare richiesta di partecipazione dopo il 14 ottobre 2023 ai corsi di formazione in modalità online nel form accessibile a:

<https://forms.gle/BAzhcaupmQKzGYX8>.

6. Ulteriori attività e iniziative

In alcune regioni, grazie a protocolli di intesa stipulati con le locali Università, si svolgeranno attività di formazione per gli studenti e di sostegno per i docenti con riferimento alle varie fasi di selezione. Attualmente sono attive collaborazioni con le università di Bologna, Campobasso, Catania, L'Aquila, Milano, Pisa, Roma, Torino e Trento. Altre potranno avviarsi nei prossimi mesi.

Eventuali chiarimenti possono essere richiesti telefonando al numero 02.7645.5042 (Segreteria delle Olimpiadi di Informatica), scrivendo all'indirizzo info@olimpiadi-informatica.it, oppure accedendo al sito ufficiale della manifestazione www.olimpiadi-informatica.it dove sono disponibili regolamenti e aggiornamenti, risorse sulle competizioni degli scorsi anni e collegamenti a siti esterni di riferimento.

Altre risorse web con materiali relativi alle Olimpiadi Italiane di Informatica sono raggiungibili a partire dalla pagina indice olinfo.it. In particolare da qui è possibile accedere al forum, al percorso didattico AlgoBadge, e alle piattaforme di allenamento per le gare scolastiche, territoriali e nazionali, che presentano raccolte di problemi di programmazione (catalogati in base alla difficoltà di soluzione) e consentono allo studente di sottoporre le proprie soluzioni per verificarne la correttezza.

A questo link è disponibile il regolamento della fase scolastica, prevista per giovedì 14 dicembre 2023:

[https://www.olimpiadi-informatica.it/images/Regolamento Scolastica 2023-2024.pdf](https://www.olimpiadi-informatica.it/images/Regolamento_Scolastica_2023-2024.pdf)

Le altre fasi verranno regolamentate con successive disposizioni reperibili sempre sul sito www.olimpiadi-informatica.it.

Ricordiamo che le scuole che intendono aderire potranno iscriversi gratuitamente registrando i propri dati direttamente sul web fino all'11 dicembre 2023, al link: <https://olimpiadi-scientifiche.it>

Roma, 20 settembre 2023

Comitato per le Olimpiadi Italiane di Informatica

Il Presidente

Luigi Laura





REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO

OLIMPIADI DI INFORMATICA A SQUADRE

Si tiene a precisare che l'iscrizione al progetto è completamente gratuita per tutte le scuole medie superiori sia pubbliche, parificate o private.

1. Le scuole si iscriveranno on-line al Campionato Nazionale delle Olimpiadi di Informatica a Squadre (di seguito "OIS") indicando un referente scolastico, che procederà anche all'iscrizione delle squadre della scuola.
2. Le iscrizioni di scuole e squadre avverranno on-line ogni anno indicativamente nel periodo dal 15 agosto al 15 ottobre, secondo quanto stabilito dal regolamento attuativo pubblicato entro il 15 luglio di ogni anno.
3. Le scuole aderenti alle OIS dovranno iscriversi ANCHE alle Olimpiadi Italiane di Informatica Individuali (di seguito "OII") per lo stesso anno scolastico, ciò per permettere ai propri studenti, in caso di vittoria nella gara finale nella propria regione, di accedere direttamente con un codice scuola delle OII delle Territoriali secondo quanto disposto dal regolamento delle OII.
4. Fanno parte delle squadre:
 - a) Gli studenti di scuola secondaria di secondo grado che frequentano, in questo anno scolastico, tutte le classi del loro corso di studi.
 - b) Gli studenti che alla data del 1° luglio dell'anno solare della gara finale in presenza non hanno ancora compiuto 20 anni.
 - c) In riferimento all'articolo 17 si specifica ulteriormente che gli studenti ammessi alla Gara Territoriale delle OII dello stesso anno scolastico dovranno sottostare al regolamento specifico delle OII per potervi partecipare, e in particolare non dovranno frequentare il quinto anno e alla data del 1° luglio non dovranno aver ancora compiuto 19 anni.
 - d) Ogni squadra partecipante sarà composta da un massimo di 4 atleti + 2

riserve per eventuali sostituzioni.

- e) Ogni squadra, al suo interno, non può avere più di due medagliati delle OII nell'anno precedente l'apertura delle iscrizioni.
 - f) Non possono esistere scambi di atleti tra le squadre.
 - g) Le riserve sono assegnate alle singole squadre e non potranno sostituire atleti di squadre diverse.
 - h) Non saranno ammesse squadre composte da studenti provenienti da scuole diverse.
- 5. Nulla vieta, se esiste la possibilità e la volontà, ad istituti diversi di riunirsi in uno stesso luogo fisico per partecipare, assieme, alle gare del punto 9.
 - 6. I linguaggi che possono essere usati sono: C, C++, Python, Java e Pascal. In caso di utilizzo di Python per la soluzione, non è garantita la possibilità di ottenere il massimo punteggio in tutti i problemi; per Java e Pascal verranno forniti solo template generici, non specifici per i singoli problemi. I dati di input devono essere prelevati da file di testo, i dati di output stampati su file di testo.
 - 7. I testi dei problemi assegnati saranno redatti in lingua inglese.
 - 8. Non sarà possibile utilizzare dizionari o traduttori cartacei o in formato elettronico.
 - 9. Le gare si svolgeranno su una piattaforma on-line dedicata ed avranno le caratteristiche simili a quelle della Gara Nazionale delle Olimpiadi di Informatica Individuali, ogni squadra avrà a sua disposizione 2 P.C, questo per incentivare il lavoro di squadra.
 - 10. Ogni anno entro il 15 di Luglio sarà pubblicato il calendario annuale delle gare della successiva edizione delle OIS.
 - 11. La Gara Finale, in presenza fisica, si svolgerà presso l'IIS "Aldini Valeriani" di Bologna
 - a) Ogni squadra avrà a sua disposizione 2 P.C. e sarà composta da un massimo di 4 atleti
 - b) Le eventuali sostituzioni di atleti con le riserve della stessa squadra vanno comunicate entro i 15 giorni precedenti la Finale all'email: ois@aldini.istruzione.it.
 - c) Nei laboratori usati sarà disconnesso il collegamento ad internet, con eccezione della Piattaforma di Gara.
 - d) Ogni regione farà partecipare la squadra classificatasi 1^a nel proprio Campionato Regionale; verranno aggiunte le 10 migliori squadre classificate a livello nazionale, escluse le prime di ogni regione.
 - e) La classifica nazionale, da cui evincere i partecipanti alla gara finale, si baserà sulla somma dei punteggi ottenuti da ogni squadra nelle 4 gare che

precedono la finale stessa. Nel caso in cui si verificassero particolari situazioni di emergenza (epidemie, allerta meteo, terremoto e simili) che implicino la chiusura delle scuole e il conseguente impedimento a svolgere la gara online dai locali scolastici, su esplicita richiesta del referente scolastico e dietro verifica del Comitato delle OIS sarà possibile svolgere la gara da altro luogo pubblico o privato secondo il protocollo definito di volta in volta dal Comitato stesso.

12. Ogni docente referente della/e squadre garantirà lo svolgimento corretto delle gare, verificando:

- a) Che gli allievi non usino i cellulari, tablet, orologi o qualsiasi tipo di strumento elettronico/digitale.
- b) Che gli allievi non utilizzino dizionari o traduttori sia cartacei che in formato elettronico.
- c) Che gli allievi non consultino libri di testo. Che non sia possibile per le squadre comunicare tra di loro e quindi copiarsi le soluzioni ai problemi.
- d) Che le porte USB dei PC siano disabilitate.

13. Nel caso in cui una squadra abbia un comportamento non consono alla competizione (vedi anche punti precedenti), potrà essere squalificata dal Campionato in corso oppure potranno essere azzerati i punteggi assegnati ad uno o più esercizi o anche all'intera gara da parte del Comitato delle OIS, sentito lo staff tecnico e il docente referente della squadra.

14. Ogni comportamento degli atleti che comporti offesa per i singoli o che pregiudichi il buon nome delle OIS, potrà portare alla squalifica dell'atleta o della squadra responsabile, da parte del Comitato delle OIS.

15. Verso la classifica pubblicata e le decisioni disciplinari assunte dal Comitato sarà possibile produrre ricorso motivato indirizzandolo al Comitato delle OIS, ois@aldini.istruzioneer.it, entro e non oltre 5 giorni dalla pubblicazione sul sito.

16. Ad ogni squadra sarà fornita una username valida per tutto il Campionato ed una password che sarà diversa per ogni gara.

17. Gli allievi le cui squadre si classificheranno al primo posto nella propria regione nella Gara Finale, saranno ammessi alla gara territoriale delle OII dell'anno scolastico in corso, secondo quanto disposto dal regolamento delle OII, in aggiunta agli studenti selezionati dalla fase scolastica del Novembre di quell'anno scolastico.

18. Vinceranno il Campionato Nazionale le tre prime squadre che totalizzeranno i maggiori punteggi nella Gara Finale, in caso di parità la precedenza sarà stabilita valutando il tempo di consegna.

19. La prima squadra classificata nella Gara Finale parteciperà, rappresentando l'Italia, alle Olimpiadi Internazionali di Informatica a Squadre (di seguito "IIOT") di

quell'anno scolastico secondo quanto disposto dal regolamento delle IIOT.

20. Nel caso in cui alle IIOT una o più squadre italiane ottengano una qualsiasi medaglia (oro, argento o bronzo) la squadra che otterrà la migliore medaglia accederà direttamente alla selezione nazionale delle OII dell'anno solare in corso, secondo quanto disposto dal regolamento delle OII.
21. In caso di parità verrà selezionata la squadra che comprende il maggior numero di studentesse, in seconda opzione la squadra che presenta l'età media dei propri studenti, misurata in giorni, più alta.
22. Per incentivare la partecipazione di studenti anche più giovani al campionato, contemporaneamente alle 4 gare online si svolgerà un campionato parallelo riservato agli studenti iscritti in una classe del primo biennio degli Istituti di Secondo Grado. Le iscrizioni, il regolamento, le squadre e le gare avranno gli stessi requisiti del campionato del triennio (eccetto l'età e la classe frequentata dagli atleti partecipanti), ma i loro risultati rientreranno in una classifica separata. Al termine delle 4 gare online la squadra che avrà ottenuto il miglior risultato nazionale nel proprio campionato riceverà un riconoscimento nel corso della cerimonia di premiazione della Gara Finale del campionato.

La Presidente delle Olimpiadi Italiane di Informatica a Squadre

Prof.ssa Nadia Amaroli

