



ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE

"Majorana - Fascitelli"

Corso Risorgimento, 353 – 86170 Isernia

Telef. 0865/414128 – 414284

<http://www.isismajoranafascitelli.gov.it>

e-mail: isis01200r@pec.istruzione.it; isis01200r@istruzione.it



ISIS "MAJORANA - FASCITELLI"
Prot. 0011857 del 28/10/2019
04-05 (Uscita)

Agli alunni delle classi IV e V dell'Istituto

OGGETTO: Laboratorio di eccellenza UNIMOL "Giochiamo con l'informatica: sviluppo di videogiochi 2d e 3d in Unity".

Si informano gli alunni delle classi IV e V dell'Istituto che l'Università degli Studi del Molise, in conformità a quanto previsto dal D.Lgs n. 21/2008, nonché dal Progetto "PLS - Progetto Nazionale di Informatica", attiva il Laboratorio di eccellenza certificata (L.E.C.) dal titolo: "Giochiamo con l'informatica: sviluppo di videogiochi 2D 3D in Unity".

Il Laboratorio sarà attivato per un numero massimo di 35 studenti per sede. Per il numero limitato dei posti disponibili, le iscrizioni saranno accolte fino ad esaurimento dei posti.

Il Laboratorio avrà la durata massima di 24 ore di cui una parte di lezioni frontali e una parte di attività laboratoriali e si svolgerà nelle sedi di Campobasso e di Pesche nel periodo novembre/dicembre 2019.

Gli studenti che vorranno partecipare al Laboratorio dovranno far pervenire, **entro il 30 ottobre 2019**, la relativa domanda (Allegato A).

La frequenza al Laboratorio è completamente gratuita per gli studenti. Agli studenti che avranno acquisito almeno il 60% delle frequenze e che presenteranno il videogioco finale sarà rilasciata l'attestazione, trasmessa alla scuola, con l'attribuzione di 3 cfu convalidabili come esame a scelta dello studente qualora gli studenti si iscrivessero al corso di laurea in Informatica dell'Università degli Studi del Molise. Al termine del laboratorio è prevista la presentazione degli elaborati presso l'Università alla presenza degli studenti delle rispettive scuole partecipanti con la premiazione dei primi tre gruppi vincitori.

IL REFERENTE DEL PROGETTO

Prof.ssa Giuseppina Faralli



IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Carmelina Di Nezza



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DEL MOLISE

MODULO PER L'ISCRIZIONE AL LABORATORIO DI ECCELLENZA IN
"Giochiamo con l'Informatica: sviluppo di videogiochi 2D e 3D in Unity"
A.A. 2019/2020

Al Magnifico Rettore
dell'Università degli Studi del Molise

Il/la sottoscritto/a _____ nato/a il ____/____/____ a
_____, provincia di _____,

CHIEDE

di essere ammesso/a a partecipare al Laboratorio di Eccellenza in **"Giochiamo con l'Informatica: sviluppo di videogiochi 2D e 3D in Unity"** e consapevole che il rilascio di dichiarazioni mendaci o contenenti dati non più rispondenti a verità comporta l'applicazione delle sanzioni previste dalla normativa vigente nonché l'esclusione dal Laboratorio **dichiara**, ai sensi dell'art. 46 del D.P.R. n. 445 del 28/12/2000:

✓ di frequentare il _____ anno di scuola media superiore presso l'Istituto

di _____;

✓ di aver preso visione dell'avviso relativo al Laboratorio in oggetto;

✓ di scegliere la sede di:

✓ ☐ PESCHE

✓ ☐ CAMPOBASSO per la frequenza del Laboratorio;

✓ di eleggere il seguente domicilio per eventuali comunicazioni:

Via/Piazza _____ n. _____

Città _____ (____) C.A.P. _____

Tel. abitazione | | | | | | | | | | | | | | | | Cell. | | | | | | | | | |

Indirizzo e – mail _____ @ _____

Allega:

- **Informativa**

Campobasso, _____
Data

Firma leggibile e di proprio pugno

Firma del genitore in caso di minore)

Il presente modulo deve essere trasmesso dalla scuola entro il **18 ottobre 2019** all'indirizzo dardone@unimol.it