



Donna web



ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE
"Majorana - Fascitelli"

Corso Risorgimento, 353 – 86170 Isernia
Telef. 0865/414128 – 414284 Fax 0865/413856

<http://www.isismajoranafascitelli.gov.it>

e-mail: isis01200r@pec.istruzione.it; isis01200r@istruzione.it



AVVISO N. 108

ISERNIA, 18 GENNAIO 2018

Ai docenti di Matematica ed Informatica

Agli alunni **LORO SEDI**

OGGETTO: Adesione all'iniziativa GAME@SCHOOL 2018 – Olimpiade nazionale del Videogioco nella Didattica.

ImparaDigitale presenta la seconda edizione del GAME@SCHOOL, Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica, competizione tra studenti per sviluppare l'utilizzo del videogioco a fini didattici che si svolgerà il 24 febbraio 2018 in 11 sedi sull'intero territorio nazionale; per il Molise la sede scelta è quella di Campobasso. Una giornata avvincente che vedrà squadre di studenti sfidarsi nella realizzazione di un videogioco (o demo) a scopo didattico. Il tema rimarrà segreto fino a inizio gara.

Gli studenti devono essere organizzati in squadre formate da un minimo di due a un massimo di quattro componenti. L'Istituto può iscrivere i propri studenti **entro e non oltre il 6 Febbraio 2018.**

E' importante sottolineare che gli studenti non devono saper programmare o avere conoscenze tecniche per partecipare. E' sufficiente saper giocare con i videogiochi di simulazione che consentano di creare disegni, storie, animazioni e ambienti (es. Minecraft, Sim City, The Sims, ecc.), oppure tool per creare giochi (es. Scratch, Kodu Game Lab, Unreal Development Kit, ecc.).

I docenti che intendono segnalare i propri studenti o gli allievi che vogliono iscriversi, possono inviare una mail al Prof. Enrico Maria Di Nezza (enrico.dinezza@gmail.com) **entro e non oltre il 28 Gennaio 2018.**

Per info e programma: <http://videogioco.imparadigitale.it>

Il Referente
F.to prof. Enrico M. Di Nezza



Il Dirigente Scolastico
prof.ssa Carmelina Di Nezza

Carmelina Di Nezza